



ISSN: 2355-1178

Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pascasarjana

ADMINISTRASI PENDIDIKAN

ALAMAT REDAKSI
Program Pascasarjana Universitas Galuh
Jalan R.E. Martadinata No. 150 Ciamis
46251 Tlp./Fax. (0265) 776944
email: journal.pascaunigal@gmail.com

PENGGUNAAN APLIKASI ANDROID DENGAN SWF APK BULIDER DAN VIDEO PEMBELARAN INTERAKTIF UNTUK PJJ MASA PANDEMI

Oleh:

Enjah Takari Rukmansyah

Guru SMP Negeri 2 Jatinunggal Sumedang Jawa Barat,

Email responden: takari6669@gmail.com

ABSTRAK

Tulisan ini berupaya untuk memberi alternatif Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ) di Masa Pandemi Covid-19 dan di masa normal yang memanfaatkan aplikasi dari teknologi komputer dan andriod yang sangat pesat berkembang di Era Industri 4.0 ini. Adapun aplikasi yang digunakan oleh penuls pada tulisan berupa aplikasi android swf, dan apk builder yang dapat mengubah naskah dari power point ispring menjadi video pembelajaran interkatif sehingga dengan penggunan aplikasi tersebut mendorong peserta didik mau belajar melalui android, karena yang disajikan guru menjadi video pembelajaran interaktif. Melalui tulisan ini pembelajaran pesertadidik di Masa Pandemi Covid-19 dapat terlaksana dengan baik.

Kata Kunci: *Aplikasi Android Swf, APK Builder, PJJ, dan Masa Pandemi Covid-19*

Dikirim: 27 Juli 2022; Diterima: 09 Agustus 2022; Dipublikasikan: 30 September 2022

Cara sitasi: Rukmansyah, E.T. (2022). Penggunaan Aplikasi Android Dengan SWF Apk Bulider Dan Video Pembelajaran Interaktif Untuk PJJ Masa Pandemi. *Administrasi Pendidikan : Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pascasarjana*, 10 (4), 47 – 50

PENDAHULUAN

Berdasarkan Surat Keputusan Bersama 4 Menteri, Menteri Pendidikan dan Kebudayaan, Menteri Agama, Menteri Kesehatan, dan Menteri Dalam Negeri bahwa; hanya bagi mulai tanggal 13 Juli 2020 tentang Pembelajaran selama Masa Pandemi Covid-19 dengan Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ) melalui belajar di rumah (BDR) secara daring, sehingga menjalankan protokol kesehatan pada masa isu Pandemi Covid-19 dan mempermudah dalam penyajian proses pembelajaran kepada peserta didik.

Berawal dari membuat *UNBK-CBT*, maka penulis berupaya mencari solusi terbaik untuk pembelajaran pada masa pandemi, dengan menggunakan aplikasi android seperti swf, dan apk builder sehingga terbentuk pembelajaran interaktif untuk peserta didik.

Rumusan masalah pada karya tulis ini : “*Apa yang harus dilakukan guru agar peserta didik dapat belajar di rumah dengan menyenangkan dan aktif selama Masa Pandemi Covid-19 dengan berbasis aplikasi android?*”

Tujuannya untuk memberikan solusi terhadap *PJJ* di *Masa Pandemi Covid-19* dengan menggunakan *Aplikasi SWF*, dan *APK Builder* sebagai video pembelajaran interaktif pada android.

Manfaatnya bagi penulis untuk ibadah mensyiarkan ilmu pengetahuan dan teknologi pembelajaran, bagi rekan guru dapat dijadikan bahan pertimbangan dan diterapkan di sekolahnya, bagi siswa dapat belajar dengan baik sekalipun belajarnya di rumah.

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Hasil Penelitian

A. Aplikasi Android SWF



Aplikasi SWF adalah aplikasi untuk membuka dan mengoperasikan file movi swf dari publishing *Program Ispring*. Dengan

SWF dapat menampung teks, grafik, dan gambar animasi secara interaktif.

B. Aplikasi APK Builder



APK Builder adalah sebuah aplikasi atau program handal yang mempermudah membuat aplikasi browsing ketika offline untuk *Sistem Android*.

APK Builder mudah digunakan, untuk menghasilkan sebuah aplikasi Android dalam hitungan detik. Yang perlu kita lakukan adalah memilih mode di mana kita ingin bekerja, dengan meng-upload folder situs lokal atau URL. Aplikasi ini untuk mengubah file web atau html yang dihasilkan dari publishing *Power Point Ispring* Aplikasi ini dapat meningkatkan kualitas seperti membuat aplikasi pada *Play Store* pada android, sehingga kita dapat menampilkan foto atau logo kita di layar android.

C. Video Pembelajaran Interaktif

Video Pembelajaran Interaktif adalah video yang menyenangkan pembelajaran dengan peserta didik yang merespon langsung dari perintah pada tayangannya. Salah satu bentuk video interaktif ini dapat dibuat dari *Aplikasi Ispring*. Videonya dapat berupa *movi swf* atau berupa *file html*.

PEMBAHASAN

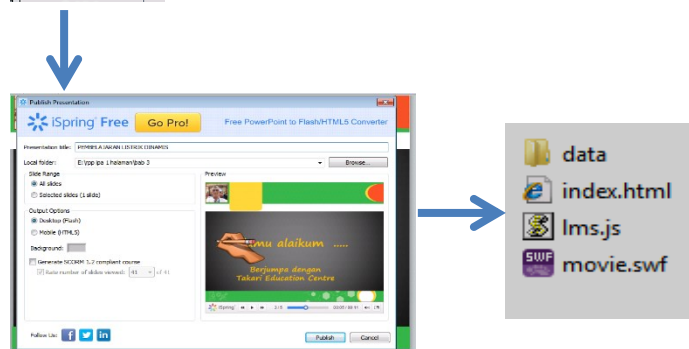
Penerapan Aplikasi Untuk Pembelajaran

A. Aplikasi Android SWF

Untuk menghasilkan video pembelajaran interaktif di android berupa *SWF*, kita membutuhkan *Aplikasi Ispring*. Selanjutnya input mulai dari kegiatan pembukaan, kegiatan inti, tugas atau latihan, dan penutup beserta animasinya. Contohnya:



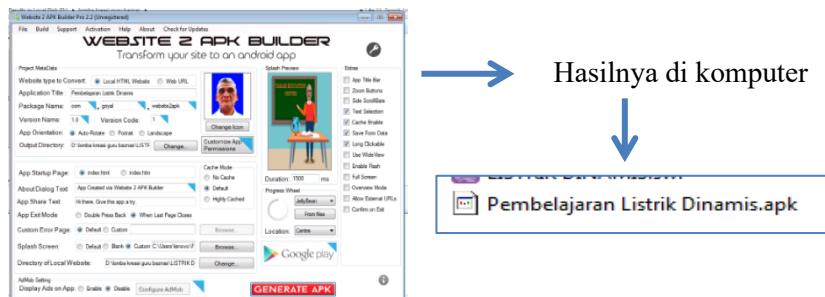
Apabila telah selesai, maka klik publishing pada bagian Ispring itu. Akan tampak tayangan berikutnya seperti pada gambar di bawah ini.

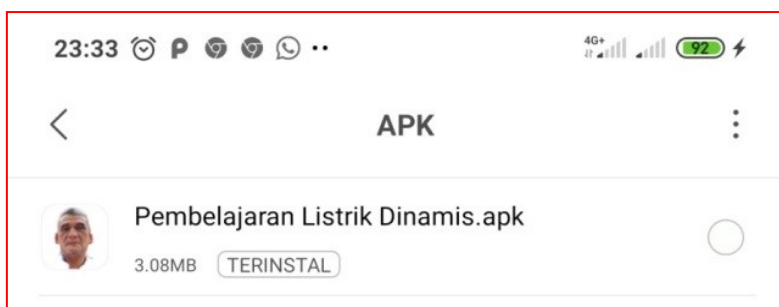


Nama file “movie.swf” diganti dengan tema pembelajaran, seperti Pembelajaran Listrik Dinamis. File ini yang akan dikirim ke WA Grup Kelas Belajar.

B. Aplikasi Android APK Builder

Supaya tampilan lebih keren seperti pada Play Store dan adanya kemunculan foto gurunya pada layar android, maka file yang berupa “indek html” diubah dengan menggunakan Aplikasi Android Apk Builder. Dari proses pengisian aplikasi ini tampak seperti gambar berikut.





File “Pembelajaran Listrik Dinamis.apk” inilah yang dibagikan ke WA Grup Kelas. Pada android peserta didik buka File Manager, kemudian lihat pada “APK” maka akan tampak seperti gambar di samping. Kemudian klik Pembelajaran Listrik Dinamis. apk itu diinstal.

C. Video Pembelajaran Interaktif

Hasil dari aplikasi tersebut maka pembelajaran IPA di Kelas 9 SMP Negeri 2 Jatinuggal menggunakan video pembelajaran yang langsung masuk android peserta didik dan video buatan penulis yang bisa diakses di Youtube Chanel Takari Education Centre milik penulis

Hasil Dari Penggunaan Aplikasi

Dengan penggunaan aplikasi seperti itu, kepala sekolah dan guru mengapresiasi dengan sangat baik dan menyarankan untuk diimbaskan ke guru lainnya. Para siswa merespon dengan semangat belajar karena merasa bangga foto gurunya ada ldi ayar androidnya.’

PENUTUP

A. Simpulan

Pada *Masa Pandemi Covid-19 PJJ Daring* melalui *WA Grup Kelas*, kegiatan pembelajaarn supaya menyenangkan, aktif, dan memotivasi peserta didik maka perlu menggunakan aplikasi android seperti SWF dan APK Builder. Dengan aplkasi ini pembelajaran tanpa batas waktu dan ruang, sehingga peserta didik semakin merdeka dalam belajar.

B. Saran

Penggunaan aplikasi android seperti ini bisa digunakan pada masa

normal. Upayakan aplikasi yang dibunakan bukan yang gratis agar bekerja lebih maksimal.

DAFTAR PUSTAKA

- Adisusilo, S. 2010. ”Pengembangan Media Pembelajaran Dan Sumber Ajar”, Tersedia di <https://veronikacloset.files.wordpress.com/2010/06/mediapbm.pdf> [diakses 10-2-2015].
- Agus, M. & J. Alam. 2006. Video Editing dengan Ulead VideoStudio. Jakarta: Elex Media Computindo.
- Rosa Rahmatika . 2016. Media Pembelajaran Menggunakan iSpring Presenter , 11 Maret 2016 dari <http://rosarahmatika.blogspot.com/?m=1>
- . 2016. Software Untuk Membuat Aplikasi Android untuk Menampilkan Web anda: Website 2 APK Builder, 15 Maret 2016 dari <https://isodl.blogspot.com/>
- . 2016. Cara Membuka File SWF di Android, 08 September 2019 dari <https://caracerdikmu.blogspot.com/>